



Materialien zum Spielkonzept Plot-Patenschaft der GfLR e.V.

Beispiel-Liste Überblick Matchings und Plot-Patenschafts-Ideen

Nr.	Pate(n)/Charakter	Patenkind (er)/Charakter	Plot-Idee	Zeitl. Umfang	Zeitpunkt auf Con	Benöt. Materialien /SL
1.	B. Andreas, Meistermagus B. Manuela, Gelehrte	F. Miriam, Gelehrte, Adeptin F. Stephan, Magier	Schriftstück entschlüsseln	Über das ganze WE	Über das ganze WE	Stellen alles selbst, keine SL Unterstützung notwendig
2.	S. Kim, Heilerin, magisch	L. Romina, Heilerin, magisch	Blumen für Vision sammeln	Ca. 2 Stunden	Samstagvormittag	NSC benötigt
3.	K. Thomas, Fallensteller	B. Manuela, Gelehrte	Brief des Großvaters mit alter Schuld	Über das ganze WE	Über das ganze WE	Stellen alles selbst, keine SL Unterstützung notwendig
4.	P. Karin, Schamanin F. Dominik, Magier A. Sebastian, Erd-Magier R. Lars, Abenteurer, magisch W. Melanie, Magierin	K. Annette, Bardin, Magiedilletantin	Magisches Potential ausbauen, Musikstück für ein Ritual schreiben	Ca. 5-6 Stunden	Samstagmittag bis abend	Stellen alles selbst, keine SL Unterstützung notwendig
5.	S. Ingmar, Lebensmagier/Druide	K. Christian, halbf. Waldläufer	Erste Schritte in der Umschulung zum Druiden, Kontakt zu Gaia/Erdmutter	Über das ganze WE	Über das ganze WE	Visionen per mp3-Player durch die SL, vorher aufgenommen SL-Begleitung (weiblich) bei Initiations-Ritual erforderlich als Stimme Gaias
6.	F. Thomas, Streuner	T. Sara, Späherin/Schurkin	Phex-Prüfung mit Taschendiebstahl-Fähigkeiten und Karte entschlüsseln	Über das ganze WE	Ab Freitagabend	Stellen alles selbst, keine SL Unterstützung notwendig Platz für Kistenversteck vorher über Karte mit SL abgestimmt
7.	...					